

第一章 游戏图标实例绘制	1
讲授内容：图形图像基本知识	
Illustrator CS4的基本操作界面	
绘图工具库	
1.1 星星图标	2
1.2 游戏图标	8
第二章 平面图形实例设计	18
讲授内容：选择工具	
倾斜工具	
渐变工具	
基本图形绘制	
标尺、网格、参考线和裁剪标记	
2.1 绘制图形——野餐	19
2.2 绘制图形——天平座	31
第三章 特效艺术字实例制作	40
讲授内容：创建符号	
沿路径移动或翻转文本	
设置段落样式	
设置字符	
3.1 水滴文字	41

3.2	立体文字	50
第四章 图像材质创意制作		
讲授内容: 羽化对象边缘		
图层样式		
叠加效果		
底纹图形设计		
4.1	混合叠加材质	63
4.2	底纹图形	75
第五章 矢量插画设计与制作		
讲授内容: 钢笔工具绘图		
编辑路径		
图层		
铅笔工具		
5.1	游戏男角色插画绘制	95
5.2	游戏女角色插画绘制	112
第六章 平面海报设计与制作		
讲授内容: 混合对象		
扭曲和变换		
创建3D对象		
画笔工具		
创建不透明蒙版		
6.1	可口可乐海报设计方案制作	131
6.2	音乐海报设计方案制作	145
第七章 产品包装设计与制作		
讲授内容: 变换对象		
剪切蒙版		
剪切和分割对象		
路径查找器		

7.1	橙汁包装	160
7.2	喜糖包装	175
第八章	书籍装帧设计与制作	191
	讲授内容：数字图形中的颜色	
	图案	
	渐变	
	创建网格	
8.1	Graphic电子杂志	192
8.2	漫画书的封面	210
第九章	产品造型设计与制作	230
	讲授内容：动作面板	
	记录动作	
	存储图稿	
9.1	Apple教程	231
9.2	月亮化妆品教程	242
附录一	NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍	251
附录二	NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍	254