

第一章	Maya制作基础 .....	1
1.1	Maya在CG项目中的具体应用.....	2
1.2	CG动画生产流程 .....	5
1.3	三维游戏界面制作 .....	7
	知识点: Maya制作流程, Maya制作基础, 简单的材质球设置。	
第二章	Maya曲面建模艺术 .....	21
2.1	油灯的制作 .....	22
	知识点: Maya项目设置, CV曲线, Revolve (旋转成型)。	
2.2	马灯的制作 .....	32
	知识点: Revolve (旋转成型), Extrude (挤压), Loft (放样), Edit Curve (编辑曲线) 命令。	
2.3	琵琶的制作 .....	52
	知识点: Birail (双轨迹), Hull (壳) 运用, Bevel Plus (增强倒角), Edit Nurbs (编辑曲面命令)。	
第三章	Maya多边形建模 .....	85
3.1	水晶灯塔的制作 .....	86
	知识点: Maya多边形建模原理, 多边形基本形状, Extrude (挤压), Insert Edge Loop Tool (环绕嵌入工具), Merge (合并), Bevel (倒角), 切割, Mesh (网格) 命令菜单。	
3.2	宫殿的制作 .....	125

知识点: <b>Maya</b> 建模小技巧, 加速工作流程技术, 快捷键的设定, 查看三边形四边形等工具。	
3.3    小女孩的制作.....	162
知识点: <b>Maya</b> 建模高级技巧, 角色结构分析, 角色布线分析。	
第四章 <b>Maya</b> 细分建模艺术 .....	183
4.1    吹风机的制作.....	184
知识点: <b>Maya</b> 细分建模基础、细分和多边形转换命令、尖角命令。	
4.2    卡通玩具的制作 .....	196
知识点: 多边形细分方法结合制作角色, <b>Subdiv Surfaces</b> (细分表面) 菜单。	
第五章 <b>Maya</b> 材质 .....	207
5.1    玻璃杯材质制作 .....	208
知识点: 材质球基本属性, 超级着色器面板, <b>Blinn</b> 材质参数设置, 基础材质设置。	
5.2    不锈钢汤勺材质制作.....	221
知识点: 不锈钢材质, 金属材质。	
5.3    蜡烛材质制作.....	231
知识点: <b>3s</b> 半透明材质, <b>Ramp</b> (渐变) 节点, <b>Blend Colors</b> (融合颜色) 材质节点, <b>Sampler Info</b> (取样信息) 节点。	
5.4    摩托车材质制作 .....	243
知识点: 金属烤漆材质, <b>Bump</b> (凹凸) 设置, 插件管理器。	
5.5    水墨材质制作.....	256
知识点: 国画材质特点, 国画水墨材质, 常用纹理节点。	
第六章 <b>Maya</b> 基础动画 .....	289
6.1    弹跳的小球 .....	290
知识点: 关键帧动画, 时间滑块, 曲线编辑器, <b>Squash</b> (挤压变形器), 动画预览。	
6.2    游动的蝌蚪 .....	307
知识点: 路径动画, <b>Flow Path Object</b> (对象跟随路径), 摄像机路径动画。	
第七章  灯光和纹理效果.....	316
7.1    海底世界.....	317

知识点：灯光基础设置，海底光斑设置，灯光雾效设置，摄像机设置，Paint Effects笔刷效果。	
7.2    小女孩纹理贴图制作.....	338
知识点：多边形UV纹理映射方式，角色UV设置，UV信息导出，贴图绘制。	
第八章    Maya角色动画 .....	361
8.1    角色动画骨架的设置.....	362
知识点：骨骼，反向运动学IK手柄。	
8.2    角色骨架的控制器装配 .....	378
知识点：骨骼控制器，脸部运动分析，行动表演分析，手部动作分析，脚部动作分析，Dope Sheet 面板。	
8.3    角色蒙皮的设置.....	411
知识点：刚性皮肤绑定，平滑皮肤绑定，权重喷涂工具。	
8.4    角色走路动画设置 .....	417
知识点：曲线编辑器，Set Breakdown设置受控制关键帧，Hold Current Keys 保持当前关键帧，设置驱动关键帧。	
8.5    角色面部表情动画设置 .....	429
知识点：晶格变形，簇变形，口型分析，Blend Shape动画设置。	
附录一    NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍.....	443
附录二    NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍.....	446