

第一章 图标设计与制作.....	1
1.1 椭圆图标制作.....	2
知识点：椭圆工具、渐变工具、新建图层、移动工具、自由变换、取消选区	
1.2 按钮制作	16
知识点：椭圆工具、选区相加、相减、相交、渐变、选区羽化、画笔、钢笔工具	
1.3 标志制作	34
知识点：钢笔工具、路径面板、图层样式、不透明度、渐变	
1.4 网页图标制作.....	49
知识点：透视关系、钢笔工具、图层样式、杂色、动感模糊、色相饱和度、自由变换工具、选区修改	
第二章 图像的颜色处理调整.....	71
2.1 增加图像色彩饱和度.....	72
知识点：饱和度模式、填充、添加蒙版、羽化选区、色阶、曲线命令	
2.2 增加图片的色彩层次.....	77
知识点：通道、色阶、羽化、套索工具、颜色混合模式	
2.3 曝光过度的修改	83
知识点：通道、正片叠底混合模式、可选颜色、色阶调整图层、智能锐化	
2.4 曝光不足修改.....	88
知识点：曲线、亮度/对比度、色阶、可选颜色调整图层	
2.5 校正偏色的图片颜色.....	91

知识点：平均命令、反相、柔光混合模式、滤色混合模式、应用图像、色彩平衡、曲线	
2.6 校正图片逆光效果.....	97
知识点：钢笔工具、工作路径、羽化、色阶、反相、亮度/对比度、添加图层蒙版	
2.7 彩色照片变黑白照片.....	102
知识点：位图、色阶、灰度、叠加混合模式	
2.8 为黑白照片上色.....	106
知识点：钢笔工具、路径、羽化、颜色混合模式、纯色调整图层、画笔工具	
第三章 影像特效高级处理.....	113
3.1 打造人物完美脸型和身材.....	114
知识点：液化、色阶	
3.2 修复老照片.....	119
知识点：历史记录、高斯模糊、高反差保留、仿章工具、修复画笔、叠加混合模式	
3.3 动作面板批量快速制作水印.....	126
知识点：动作面板、文字工具、自由变换、复制图层、合并图层、图层混合模式—颜色加深	
3.4 人物照片背景替换.....	131
知识点：抽出滤镜、色阶、羽化命令	
3.5 自己制作证件照.....	135
知识点：裁剪工具、魔棒工具、油漆桶工具、羽化、光照效果、定义图案、画布大小	
3.6 为照片添加艺术效果.....	141
知识点：蒙版、通道、可选颜色调整图层、色相饱和度调整图层、叠加模式、可选颜色调整图层、照片滤镜	
3.7 打造人物完美容貌.....	150
知识点：修复画笔工具、修补工具、红眼工具、磁性套索工具、色相饱和度、曲线、高斯模糊、历史记录画笔工具	
3.8 效果图处理（日景变夜景）.....	161
知识点：添加填充或调整图层、曲线、色相饱和度、蒙版、画笔、钢笔工具	
第四章 Photoshop平面设计制作.....	179
4.1 水果饮料海报制作.....	180

知识点：创建路径、椭圆工具、颜色填充、图层样式效果、变形工具、图层混合选项、文字工具	
4.2 彩妆广告制作.....	205
知识点：多边形工具、图层蒙版运用、图层样式、图层混合模式——叠加、喷溅滤镜、定义画笔预设	
4.3 书籍装帧制作.....	220
知识点：滤镜命令——高斯模糊、中间值、水彩、喷溅、扩散、极坐标、图像颜色调整、画笔运用	
4.4 网页模板制作.....	245
知识点：钢笔工具、圆角矩形工具、渐变工具、移动工具、颜色填充、描边命令、剪切蒙版	
第五章 图形创意制作.....	276
5.1 立体空间3D文字制作.....	277
知识点：文字栅格化、变形工具、渐变工具、图层样式、创建选区、合并图层、杂色——添加杂色	
5.2 魔幻文字制作.....	285
知识点：渐变工具、图层蒙版、模糊——动感模糊、模糊——高斯模糊、扭曲——波浪、纹理化、图层样式	
5.3 游戏UI界面制作.....	291
知识点：定制图层样式、调用样式、清除样式和删除样式工作面板中的样式、载入和保存图层样式、将图层样式转换为图像图层、混合模式	
5.4 播放器界面制作.....	303
知识点：椭圆工具、杂色——添加杂色、多个选区选取单个选区、矢量蒙版、色相/饱和度和、样式面板、矩形选框工具、图层样式详解	
第六章 影视游戏中Photoshop的应用.....	318
6.1 游戏道具贴图绘制.....	319
知识点：游戏贴图绘制介绍、笔刷的运用、画笔自定义、笔刷插件下载、Photoshop滤镜运用	
6.2 游戏角色贴图绘制.....	332

知识点：Targa格式存储、Alpha通道制作、蒙版应用技巧、Photoshop CS4的新增功能——3D的导入及贴图的绘制

6.3 影视道具制作材质写实贴图制作..... 352

知识点：四方连续贴图制作、Photoshop滤镜运用、了解常用文件格式、图层蒙版的应用

第七章 Photoshop原画绘制实例..... 366

7.1 Photoshop画面拼接技巧分析..... 367

7.2 Photoshop室内场景原画绘制流程..... 379

附录一 NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍..... 390

附录二 NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍..... 393